

#### FAQ der Bücherei St. Marien

#### Wo kann ich mich für die Benutzung der Bücherei St. Marien anmelden?

Das Anmeldeformular auf unserer Website bitte ausfüllen und an <u>koeb-sankt-marien@web.de</u> senden. Der Ausweis kann zu Öffnungszeiten der Bibliothek abgeholt werden.

## Was muss ich mitbringen, um mich anmelden zu können?

Unter 14-jährige Personen brauchen eine schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten. Über 14-jährige Personen brauchen einen Personalausweis oder einen Reisepass mit gültigem amtlichem Aufenthaltsnachweis.

## Wie lange darf ich Medien ausleihen?

Bücher, Spiele, Hörbücher, Tonies können 28 Tage ausgeliehen werden; Zeitschriften, DVDs,7 Tage. Das genaue Rückgabedatum finden sie auf der Ausleihquittung/Fristenzettel

## Wie viele Medien darf ich gleichzeitig ausleihen?

Die Anzahl der Medien ist unbegrenzt

# Ich habe meinen Benutzerausweis verloren. Darf ich trotzdem Medien ausleihen?

Ja, für eingetragene Benutzerinnen und Benutzer die ihren Benutzerausweis nicht bei sich führen und sich ausweisen können, beträgt die Gebühr für einen neuen Ausweis 2,00 €

## Kann ich die Ausleihfrist meiner Medien verlängern?

Vor Ablauf der Ausleihfrist können Sie die Ausleihfrist verlängern, es sei denn, die Medien sind vorgemerkt oder als Neu gekennzeichnet.

## Wie oft kann ich Medien verlängern?

Medien können zwei Mal verlängert werden, es sei denn sie sind vorgemerkt

# Wie kann ich eine Vormerkung für ein Medium vornehmen?

Um ein Medium vorzumerken wenden Sie sich bitte an einen der Mitarbeiter in der Bücherei. Dort wird ihre Vormerkung aufgenommen und Sie werden benachrichtigt, sobald das Medium in der Bücherei für Sie zur Abholung bereit liegt.

#### Was passiert, wenn ich ein Medium verliere oder beschädige?

Für verlorene oder nachweislich durch Sie beschädigte Medien fallen Neubeschaffungs- bzw. Reparaturgebühren an.

#### Was passiert, wenn ich vergesse ein Medium zurückzubringen?

Wenn Sie Medien nicht rechtzeitig zurückbringen fallen Mahngebühren an.